

Une soirée la tête dans les étoiles

Consciente des effets de la pollution lumineuse sur les écosystèmes nocturnes, le paysage, le ciel et sur notre santé, la commune de La Croisille-sur-Briance s'est mobilisée. Depuis 2009, elle adhère à cette opération de sensibilisation à la pollution lumineuse et ses impacts négatifs sur la grande diversité des espèces « dépendantes » de la nuit.

Cette année, les adjoints Marie-Laure Bouthier et Yannick Le Grand avaient préparé un programme en trois points, projection musicale, balade contée et observation de la voûte céleste.

Une balade contée dans la nuit

Pour commencer, les visiteurs de la petite salle des fêtes ont pu découvrir une salle décorée en voûte étoilée pour visionner la projection d'une création



PROJECTION. Projection musicale, balade contée et observation de la voûte céleste.

musicale originale conçue avec l'aide de nombreux Crouzillauds « La tête dans les étoiles » ou toutes et tous en sont ressortis avec un sentiment de plénitude à la vue du scintillement des étoiles, mais aussi un sentiment de

mystère dans l'obscurité qui recèle bien des beautés secrètes.

Vint ensuite la balade contée musicale dans le monde de la nuit avec des lectures sur la nuit et le Grand Nord de Laurence Kermarec accompagnée

musicalement par Mathilde des MorduEs avec un cheminement allant de la place du centre-bourg en passant par le lavoir restauré pour finir au stade communal.

Le stade où l'association Ades avait mis en place tout son énorme matériel d'observation qui a permis de voir les planètes Jupiter et Saturne ainsi qu'une explication de la carte des constellations visible ce 9 octobre parmi les galaxies (dont celle d'Andromède) et les amas étoilés et les nébuleuses.

Une soupe et au lit

La soirée se termina par une soupe dont les légumes venaient du jardin de la conseillère municipale Françoise Raffier, avec aussi une extinction de l'éclairage public du bourg toute la nuit ce qui permit aux participants de continuer à se plonger dans le monde de la nuit. ■